Tenta Avancerad Programmering

Daniel Lundholm – IT Högskolan 2020

# Refferenser

## Underlag

Underlag och kravdokument för projektet.

|  |  |
| --- | --- |
| Labb 1: Webb frontend och backend | <https://www.ithsdistans.se/pluginfile.php/33370/mod_resource/content/1/Labb%201.pdf> |
| Labb 2: Microservices | <https://www.ithsdistans.se/pluginfile.php/33603/mod_resource/content/1/Labb%202.pdf> |

## SCRUM

Trello board för projektets SCRUM planering: <https://trello.com/b/VuFUyJfh/tenta-avancerad-programmering>

## Git

Github remote repository för projektet: <https://github.com/Bragde/TentaAvanceradProgrammering>

# Projektbeskrivning

## Lab 1

Projektet ska vara en lite e-handel för (i ett första skede) dataspel. Det ska finnas en sida som listar alla spel. Sidor för registrering och inloggning. Möjlighet att lägga till spel i en varukorg och sedan bekräfta sitt köp.

**Teknisk beskrivning:** Användardata hanteras med Identity och Entity Framework. Varukorg och Ordrar lagras i minnet för tillfället.

## Lab 2

Lab 2 har samma funktionalitet som lab 1, men i lab 2 har jag brytit ut produktkatalogen, varukorgen och orderhanteringen från ”huvudprogrammet” och lagt dessa i varsitt eget projekt som en microservice. Varje microservice har en egen databas och ett tillhörande xUnit testprojekt. Alla databaser använder SQL Server och Entity Framework.

Det tidigare ”huvudprogrammet” återstår med funktionaliteten som ett användargränssnitt som använder sig av de olika microservicearna och syr ihop data från dessa där det behövs. Användarhanteringen (Identity) ligger i dagsläget fortfarande kvar i ”huvudprojektet” pga. tidsbrist, men tanken är att även detta ska lyftas ut till en microservice.

Alla de tidigare funktionerna för in memory hantering av data för produkter, varukorg och ordrar har tagits bort ur ”huvudprogrammet” och hanteras av respektive microservice.

## Användar flöde

Visar hur saiten är uppbyggd och hur användarflödet är tänkt. Övriga funktioner än de som är visade finns och andra användarflöden är möjliga, men detta är det generella tänkta flödet.

