Tenta Avancerad Programmering

Daniel Lundholm – IT Högskolan 2020

# Refferenser

## Underlag

Underlag och kravdokument för projektet.

|  |  |
| --- | --- |
| Labb 1: Webb frontend och backend | <https://www.ithsdistans.se/pluginfile.php/33370/mod_resource/content/1/Labb%201.pdf> |
| Labb 2: Microservices | <https://www.ithsdistans.se/pluginfile.php/33603/mod_resource/content/1/Labb%202.pdf> |

## SCRUM

Trello board för projektets SCRUM planering: <https://trello.com/b/VuFUyJfh/tenta-avancerad-programmering>

## Git

Github remote repository för projektet: <https://github.com/Bragde/TentaAvanceradProgrammering>

# Projektbeskrivning

## Lab 1

Projektet ska vara en lite e-handel för (i ett första skede) dataspel. Det ska finnas en sida som listar alla spel. Sidor för registrering och inloggning. Möjlighet att lägga till spel i en varukorg och sedan bekräfta sitt köp.

**Teknisk beskrivning:** Användardata hanteras med Identity och Entity Framework. Varukorg och Ordrar lagras i minnet för tillfället.

## Lab 2

Info kommer inom kort.

## Användar flöde

Visar hur saiten är uppbyggd och hur användarflödet är tänkt. Övriga funktioner än de som är visade finns och andra användarflöden är möjliga, men detta är det generella tänkta flödet.

